

Коммюнике No. 2779

СИНХРОННОЕ КАТАНИЕ

Состав хорошо сбалансированной программы

Действительно на сезон 2026/27

(Это Коммюнике заменяет Коммюнике ИСУ 2692)

24 Апрель, 2026

Jae Youl Kim, President

Colin Smith, Director General

СОСТАВ ХОРОШО СБАЛАНСИРОВОАННОЙ ПРОГРАММЫ НА СЕЗОН 2026/2027

ПРИМЕЧАНИЕ:

1. Элемент Без Хвата, Твиззловый Элемент и Синхронное вращение могут быть исполнены в любом порядке. Если два Элемента из перечисленных выше следуют друг за другом, то должна быть видна значительная разница между окончанием первого Элемента и началом следующего Элемента.
2. Если в Составе хорошо сбалансированной программы требуется исполнение черты, то команда должна выполнить попытку исполнения этой черты для того, чтобы требования считались выполненными.
3. Новисы: Индивидуальные гимнастические движения такие как колеса, кувырки, стойки на голове и так далее не разрешены и будут считаться запрещенными Элементами, если будут исполнены.

СЕНЬОРЫ КОРОТКАЯ ПРОГРАММА

ПРОГРАММА ДОЛЖНА СОСТОЯТЬ ИЗ СЛЕДУЮЩИХ ПЯТИ ЭЛЕМЕНТОВ

- 1 Элемент **Пересечение**
 - Требуется пересечение Хлыстом
 - Требуется дополнительная черта - Точка Пересечения
- 2 Элемент **Движение**
 - Все фигуристы должны начать в одинаковой позиции fm
 - Разные ноги разрешены
 - Второй тип fm разрешен только как часть черты
 - Разрешено выполнять только два различных типа fm одновременно
 - Требуется черта «Формация Блока»
- 3 Элемент **Без Хвата**
 - Должен быть один закрытый блок
 - Черты НЕ разрешены (за исключением ниже)
 - Диагональная ось, Прыжки не из списка и Прыжки менее чем в один оборот разрешены без снижения
 - Требуется Дополнительная Черта Дорожка Шагов
 - Максимальный уровень Элемента - NHEB
- 4 Элемент **Синхронное Вращение**
- 5 **Смещающийся Элемент**

СЕНЬОРЫ ПРОИЗВОЛЬНАЯ ПРОГРАММА

ПРОГРАММА ДОЛЖНА СОСТОЯТЬ ИЗ СЛЕДУЮЩИХ ВОСЬМИ ЭЛЕМЕНТОВ

- 1 **Креативный Танцевальный Элемент**
- 2 **Креативный Элемент - Поддержка (поддержки)**
- 3 **Элемент Групповая Поддержка**
- 4 и 5 **Два Различных Пересечения**
 - Не разрешается выполнять Пересечение из Короткой Программы
 - Дополнительная черта (Точка пересечения (pi)) будет засчитана, если будет выполнена
- 6 **Парный Элемент**
- 7 **Элемент с Пивотом – Блок**
 - Должен быть выполнен в закрытом блоке в любой формации
- 8 **Твиззловый Элемент**

ЮНИОРЫ КОРОТКАЯ ПРОГРАММА

ПРОГРАММА ДОЛЖНА СОСТОЯТЬ ИЗ СЛЕДУЮЩИХ ПЯТИ ЭЛЕМЕНТОВ:

- 1 Элемент **Пересечение**
 - Требуется Угловое Пересечение
 - Требуется дополнительная черта - Точка Пересечения
- 2 Элемент **Движение**
 - Все фигуристы должны начать в одинаковой позиции fm
 - Разные ноги разрешены
 - Второй тип fm разрешен только как часть черты
 - Разрешено выполнять только два различных типа fm одновременно
- 3 Элемент **Без Хвата**
 - Должен быть один блок
 - Требуется Черты, и они будут засчитаны только тогда, когда выполнены в открытом блоке
 - Дополнительная черта не требуется
 - Максимальный уровень Дополнительной Черты Дорожка шагов - sB
- 4 Элемент **с Пивотом - Блок**
 - Должен быть выполнен в **закрытом** блоке в формации четырех линий (линии должны быть равными настолько, насколько это возможно)
- 5 **Твизловый** Элемент

ЮНИОРЫ ПРОИЗВОЛЬНАЯ ПРОГРАММА

ПРОГРАММА ДОЛЖНА СОСТОЯТЬ ИЗ СЛЕДУЮЩИХ СЕМИ ЭЛЕМЕНТОВ:

- 1 **Креативный Танцевальный** Элемент
- 2 **Креативный** Элемент – **Групповая Поддержка (Поддержки)**
- 3 Элемент **Пересечение**
 - Дополнительная черта (Точка пересечения (pi)) разрешена и будет засчитана, если будет выполнена
- 4 Элемент **Без Хвата**
 - Должен быть один **закрытый** блок
 - Черты НЕ разрешены (за исключением ниже)
 - Диагональная ось, Прыжки не из списка и Прыжки менее чем в один оборот разрешены без снижения
 - Требуется Дополнительная Черта Дорожка Шагов
 - Максимальный уровень Элемента - NHEB
- 5 **Парный** Элемент
- 6 Элемент **Синхронное Вращение**
- 7 **Смещающийся** Элемент

ПРОДВИНУТЫЕ НОВИСЫ ПРОИЗВОЛЬНАЯ ПРОГРАММА

ПРОГРАММА ДОЛЖНА СОСТОЯТЬ ИЗ СЛЕДУЮЩИХ ШЕСТИ ЭЛЕМЕНТОВ

- 1 Элемент **Пересечение**
 - Дополнительная черта (Точка пересечения (pi)) разрешена и будет засчитана, если будет выполнена
- 2 Элемент **Движение**
 - Разрешено максимум два различных типа fm
- 3 Элемент **Без Хвата**
 - Должен быть один **закрытый** блок
 - Черты и Дополнительная черта (Дорожка Шагов (ss)) будут засчитаны
 - Требуется выполнить попытку исполнения по одному Твиззлу в каждую сторону вращения
- 4 Элемент **Синхронное Вращение**
- 5 **Смещающийся** Элемент
- 6 Элемент с **Пивотом - Блок**

БАЗОВЫЕ НОВИСЫ ПРОИЗВОЛЬНАЯ ПРОГРАММА

ПРОГРАММА ДОЛЖНА СОСТОЯТЬ ИЗ СЛЕДУЮЩИХ ШЕСТИ ЭЛЕМЕНТОВ

- 1 **Артистический** Элемент - **Линия**
- 2 Элемент **Пересечение**
 - Дополнительная черта (Точка пересечения (pi)) разрешена и будет засчитана, если будет выполнена
- 3 **Линейный** Элемент – **Блок**
 - Должен быть один **закрытый** блок
- 4 Элемент **Движение**
 - Разрешено максимум два различных типа fm
- 5 Элемент **Синхронное Вращение**
 - Максимальный уровень Элемента – SySp1
 - Требуется черта «Одинаковое вращение»
- 6 **Смещающийся** Элемент

СМЕШАННЫЙ ВОЗРАСТ ПРОИЗВОЛЬНАЯ ПРОГРАММА

ПРОГРАММА ДОЛЖНА СОСТОЯТЬ ИЗ СЛЕДУЮЩИХ СЕМИ ЭЛЕМЕНТОВ

- 1 **Артистический** Элемент – **Круг ИЛИ Колесо**
- 1 Элемент **Пересечение**
 - Дополнительная черта (Точка пересечения (pi)) разрешена и будет засчитана, если будет выполнена
- 2 Элемент **Движение**
 - Разрешено максимум четыре различных типа fm
 - Разрешено выполнять только два различных типа fm одновременно
- 3 Элемент **Без Хвата**
 - Должен быть один **закрытый** блок
 - Черты и Дополнительные черты (Дорожка Шагов (ss)) будут засчитаны
 - Максимальный уровень дорожки шагов – s2
- 4 Элемент с **Пивотом – Блок**
 - Должен быть один **закрытый** блок
- 5 **Парный** Элемент
- 6 **Твиззловый** Элемент

Правила для этой категории соответствуют требованиям для категории Юниоров
Понижения должны производиться согласно правилу 843, пункт 1.m)
Запрещенные элементы указаны в правиле 992, пункт 2 с)