

Коммюнике No. 2692

СИНХРОННОЕ КАТАНИЕ

**Состав хорошо сбалансированной программы
Действительно на сезон 2025/26**
(Это Коммюнике заменяет Коммюнике ИСУ 2635)

20 Март, 2025

Jae Youl Kim, President

Colin Smith, Director General

СОСТАВ ХОРОШО СБАЛАНСИРОВОАННОЙ ПРОГРАММЫ НА СЕЗОН 2025/2026

ПРИМЕЧАНИЕ:

1. Элемент Без Хвата, Твиззловый Элемент и Синхронное вращение могут быть исполнены в любом порядке. Если два этих Элемента следуют друг за другом, то должна быть видна значительная разница между окончанием первого Элемента и началом следующего Элемента.
2. Если в Составе хорошо сбалансированной программы требуется исполнение черты, то команда должна выполнить попытку исполнения этой черты для того, чтобы требования считались выполненными

СЕНЬОРЫ / СЕНЬОРЫ 12 КОРОТКАЯ ПРОГРАММА

ПРОГРАММА ДОЛЖНА СОСТОЯТЬ ИЗ СЛЕДУЮЩИХ ПЯТИ ЭЛЕМЕНТОВ

- 1 Элемент **Пересечение**
 - Требуется Угловое пересечение
 - Требуется дополнительная черта - Точка Пересечения
- 2 Элемент **Движение**
 - Все фигуристы должны начать в одинаковой позиции fm
 - Разные ноги разрешены
 - Второе fm разрешено только как часть черты
 - Разрешено выполнять только два различных типа fm одновременно
 - Требуется черта «Формация Блока»
- 3 Элемент **Без Хвата**
 - Должен быть один закрытый блок
 - Черты НЕ разрешены
 - Максимальный уровень Элемента - NHEB
 - Требуется Дополнительная Черта Дорожка Шагов
- 4 Элемент **Синхронное Вращение**
- 5 **Смещающийся** Элемент

СЕНЬОРЫ ПРОИЗВОЛЬНАЯ ПРОГРАММА

ПРОГРАММА ДОЛЖНА СОСТОЯТЬ ИЗ СЛЕДУЮЩИХ ДЕВЯТИ ЭЛЕМЕНТОВ

- 1 **Креативный** Элемент – **Пересечение**
 - Угловое пересечение не разрешено
 - Дополнительная Черта – Точка пересечения (pi) не будет засчитана
 - Все фигуристы должны выполнить SM/IM в Точке Пересечения
- 2 **Креативный** Элемент - **Поддержка (поддержки)**
- 3 Элемент **Групповая Поддержка**
- 4 Элемент **Пересечение**
 - Угловое пересечение не разрешено
 - Дополнительная черта (Точка пересечения (pi)) будет засчитана, если будет выполнена
- 5 Элемент **Движение**
 - Разрешено максимум четыре различных типа fm
 - Разрешено выполнять только два различных типа fm одновременно
 - Черта «Формация Блока» не разрешена
- 6 Элемент **Без Хвата**
 - Должен быть один **закрытый или открытый** блок
 - Уровень Элементу NHE будет назван, если Черты (Черта) включены
 - Дополнительная черта Дорожка Шагов не требуется
 - Максимальный уровень Дополнительной Черты Дорожка шагов - sB
- 7 **Парный** Элемент
- 8 Элемент **с Пивотом – Блок**
 - Должен быть выполнен в закрытом блоке в формации пирамиды или ромба
- 9 **Твиззловый** Элемент

ЮНИОРЫ КОРОТКАЯ ПРОГРАММА

ПРОГРАММА ДОЛЖНА СОСТОЯТЬ ИЗ СЛЕДУЮЩИХ ПЯТИ ЭЛЕМЕНТОВ:

- 1 Элемент **Пересечение**
 - Пересечение Хлыстом
 - Требуется дополнительная черта - Точка Пересечения
- 2 Элемент **Движение**
 - Все фигуристы должны начать в одинаковой позиции fm
 - Разные ноги разрешены
 - Второе fm разрешено только как часть черты
 - Разрешено выполнять только два различных типа fm одновременно
 - Требуется черта «Формация Блока»
- 3 Элемент **Без Хвата**
 - Должен быть один **открытый** блок
 - Требуется Черты
 - Дополнительная черта не требуется
 - Максимальный уровень Дополнительной Черты Дорожка шагов - sV
- 4 Элемент **с Пивотом - Блок**
 - Должен быть выполнен в закрытом блоке в формации три линии (линии должны быть равными настолько, насколько это возможно)
- 5 **Твиззловый** Элемент

ЮНИОРЫ ПРОИЗВОЛЬНАЯ ПРОГРАММА

ПРОГРАММА ДОЛЖНА СОСТОЯТЬ ИЗ СЛЕДУЮЩИХ ВОСЬМИ ЭЛЕМЕНТОВ:

- 1 **Артистический** Элемент – **Блок или Линия**
 - 2 **Креативный** Элемент – **Групповая Поддержка**
 - 3 и 4 **Два Различных Пересечения**
 - Пересечение Хлыстом не разрешено
 - Дополнительная черта (Точка пересечения (pi)) разрешена и будет засчитана, если будет выполнена
 - 5 Элемент **Движение**
 - Разрешено максимум четыре различных типа fm
 - Разрешено выполнять только два различных типа fm одновременно
- ИЛИ**
- 6 **Парный** Элемент
 - 6 Элемент **Без Хвата**
 - Должен быть один **закрытый** блок
 - Черты не будут засчитаны
 - Максимальный уровень Элемента - NHEB
 - Требуется Дополнительная Черта Дорожка Шагов
 - 7 Элемент **Синхронное Вращение**
 - 8 **Смещающийся** Элемент

ПРОДВИНУТЫЕ НОВИСЫ ПРОИЗВОЛЬНАЯ ПРОГРАММА

ПРОГРАММА ДОЛЖНА СОСТОЯТЬ ИЗ СЛЕДУЮЩИХ ШЕСТИ ЭЛЕМЕНТОВ

- 1 Элемент **Пересечение**
 - Дополнительная черта (Точка пересечения (pi)) разрешена и будет засчитана, если будет выполнена
- 2 Элемент **Движение**
 - Разрешено максимум четыре различных типа fm
 - Разрешено выполнять только два различных типа fm одновременно
- 3 Элемент **Без Хвата**
 - Должен быть один **закрытый** блок
 - Черты и Дополнительная черта (Дорожка Шагов (ss)) будут засчитаны
- 4 Элемент **Синхронное Вращение**
- 5 **Смещающийся** Элемент
- 6 Элемент с **Пивотом - Блок**

БАЗОВЫЕ НОВИСЫ ПРОИЗВОЛЬНАЯ ПРОГРАММА

ПРОГРАММА ДОЛЖНА СОСТОЯТЬ ИЗ СЛЕДУЮЩИХ ШЕСТИ ЭЛЕМЕНТОВ

- 1 **Артистический** Элемент - **Линия**
- 2 Элемент **Пересечение**
 - Дополнительная черта (Точка пересечения (pi)) разрешена и будет засчитана, если будет выполнена
- 3 **Линейный** Элемент – **Блок**
 - Должен быть один **закрытый** блок
- 4 Элемент **Движение**
 - Разрешено максимум два различных типа fm
- 5 Элемент **Синхронное Вращение**
 - Максимальный уровень Элемента – SySp1
 - Требуется черта «Одинаковое вращение»
- 6 **Смещающийся** Элемент

СМЕШАННЫЙ ВОЗРАСТ ПРОИЗВОЛЬНАЯ ПРОГРАММА

ПРОГРАММА ДОЛЖНА СОСТОЯТЬ ИЗ СЛЕДУЮЩИХ СЕМИ ЭЛЕМЕНТОВ

- 1 **Артистический** Элемент – **Круг ИЛИ Колесо**
- 2 Элемент **Пересечение**
 - Дополнительная черта (Точка пересечения (pi)) разрешена и будет засчитана, если будет выполнена
- 3 Элемент **Движение**
 - Разрешено максимум четыре различных типа fm
 - Разрешено выполнять только два различных типа fm одновременно
- 4 Элемент **Без Хвата**
 - Должен быть один **закрытый** блок
 - Черты и Дополнительные черты (Дорожка Шагов (ss)) будут засчитаны
 - Максимальный уровень дорожки шагов – s2
- 5 Элемент с **Пивотом – Блок**
 - Должен быть один **закрытый** блок
- 6 **Парный** Элемент
- 7 **Твиззловый** Элемент

Правила для этой категории соответствуют требованиям для категории Юниоров
Понижения должны производиться согласно правилу 8423, пункт 1.m)
Запрещенные элементы указаны в правиле 992, пункт 2 с)